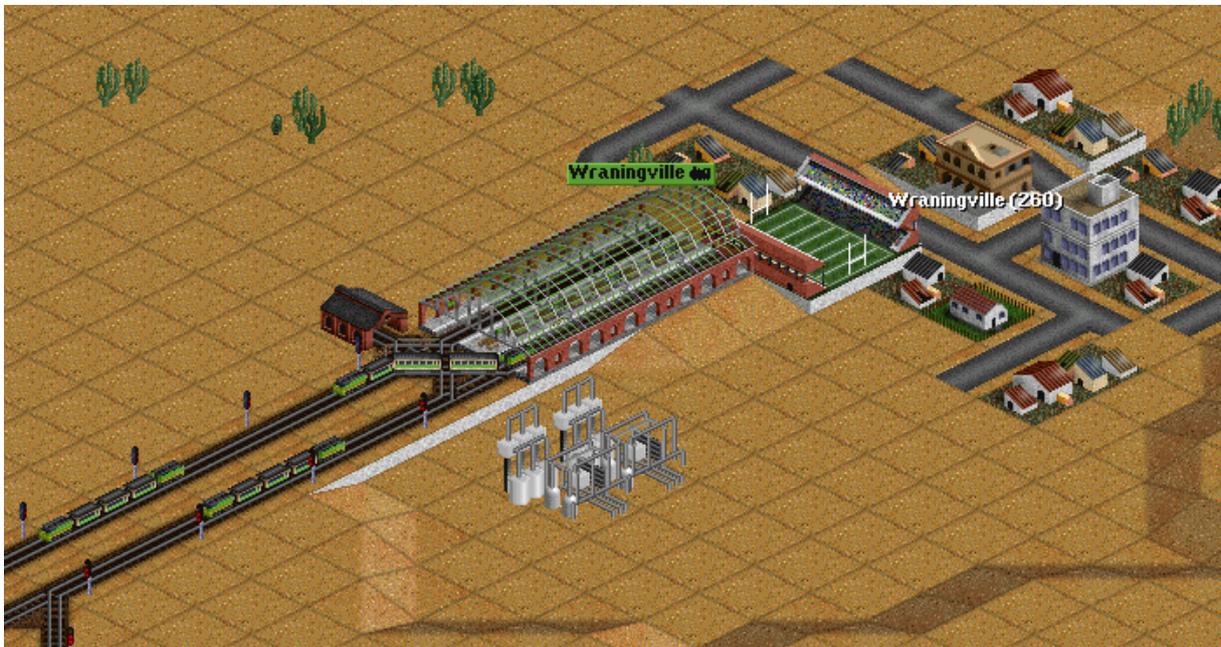


Tutorial

Transporter Tycoon



Ein guter Spielstart

Ein guter Spielstart

Das klingt vielleicht ein wenig komisch als Tutorial, weil's natürlich keine eindeutige Antwort darauf gibt – trotzdem möchten wir ja bei der LAN-Party möglichst flott durchstarten. Daher ein Tipp, wie man sich gleich zu Beginn des Spiels – finanziell – eine gewisse solide Grundlage schafft.

Es ist eigentlich ganz einfach:

- Man sucht sich zwei möglichst bevölkerungsreiche Städte, die nicht zu nah beieinander, aber auch nicht zu weit voneinander entfernt sind,
- verbindet sie zuerst einmal mit einem einfachen Gleisstrang, aber bedenkt dabei, dass der sobald als möglich zweigleisig ausgebaut wird,
- erstellt den ersten Zug, lässt ihn bei beiden Endbahnhöfen voll beladen, und
- rüstet ebenfalls so bald als möglich auf eine zweigleisige Strecke mit zwei, drei oder vielleicht sogar mehr Zügen auf.

Zwei bevölkerungsreiche Städte suchen

Ein bisschen auf der Weltkarte suchen, eventuell das Städteverzeichnis öffnen, dort lässt sich nach Bevölkerungszahlen sortieren. Mehr ist das nicht ☺:



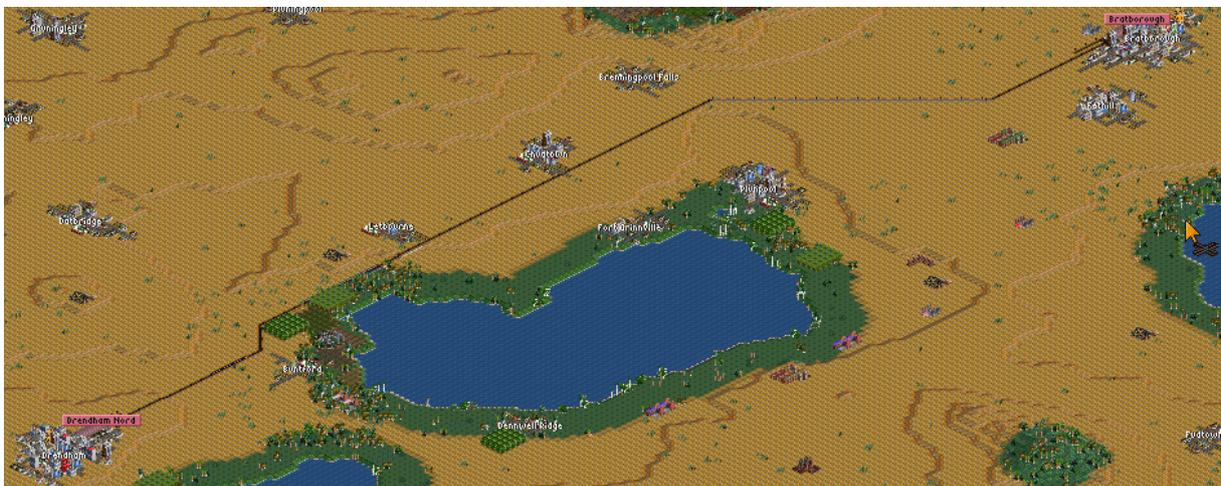
Zwei Städte suchen, die in leistbarer (!!!) Nähe sich befinden (Strecke + eine Zugarnitur)

Einfachen Gleisstrang mit Vorbereitung auf Doppelgleisbetrieb erstellen

Das bedeutet: Bahnhöfe zweigleisig bauen, aber dann nur einen Schienenstrang mal ziehen:



Sofort einen Zug erstellen und als Fahrziel nur einmal diesen ersten Bahnhof angeben. „Voll beladen“ ganz wichtig hier – beim ersten Mal dauert’s, bis sich die Fahrgäste zeigen. Während der Wartezeit den Gleiskörper zur zweiten Stadt ziehen:



Sobald der zweite Bahnhof errichtet ist, diesen als zweites Fahrziel beim Zug angeben. Anschließend mit dem restlichen Geld sofort den zweiten Gleiskörper beginnen zu bauen.

Im Idealfall fahren so nach kurzer Zeit zwei oder mehr Züge auf dieser Strecke – und sorgen für solide Einnahmen, mit denen erstens der Kredit möglichst rasch zurückbezahlt sowie neue, profitable Strecken errichtet werden können.

